

# Florian Ribeiro

florian.ribeiro.me@gmail.com

[www.freddydev.com/florian/](http://www.freddydev.com/florian/)

[../in/florianribeiro](https://github.com/florianribeiro)

+33 6 51 95 25 60

95540, Méry-sur-Oise

En recherche de stage

## Programmeur Jeux Vidéo

Pour 5 à 6 mois

Stage à temps plein

## EXPERIENCES

Sept. 2022 - 4 mois

### Programmeur - IIM - Out Of Three

*Projet de fin d'étude - Unity*

Structuration algorithmique du projet et adaptation de celle-ci en fonction du besoin

Création d'outils avec Unity Editor à destination des Game designers et Programmeurs

Conception et promotion du projet

Sept. 2022 - 1 semaine

### Programmeur - Game and War

*Game Jam - Unity (Prix «coup de cœur»)*

Distribution de tâches & tutorat de programmeurs juniors

Portage Android & Publishing

Janv. 2021 - 6 mois

### Lead Programmeur - IIM - Pumpkid

*Projet d'année 4 - Unity*

Responsable de la programmation du projet & distribution de tâches

Mise en place d'un UML

Création de Shaders

## FORMATION

2018 à 2023

### IIM

*Mastère de programmation - Ecole de Jeux-Vidéo, Paris la Défense*

Programmation : Unity, Unreal, C++

Autres : Soft Skills, Game Design

2018

### Baccalauréat SSI

*Obtention du Baccalauréat mention Assez bien*

## COMPETENCES

Programmation

**C#** - Divers projets Unity

**C++** - Bases & Quelques projets

**Processing** - Divers projets personnels

**Python** - Notions

Anglais

Courant

## CENTRES D'INTERETS

Programmation

Programmation de jeux, moteurs & outils

Relever des défis

Apprendre de nouvelles fonctionnalités

Jeux Favoris

League of Legends, MTG Arena, Valorant,

The binding of Isaac, Slay the Spire, Valheim